

Wrocław 10.02.2011

Grafika komputerowa
Lista nr 1

1. Zaimplementować w Visual C++ aplikację wczytującą i wyświetlającą na ekranie obraz zapisany w pliku graficznym (bmp, gif, jpg lub innym). Można w tym celu wykorzystać funkcje systemowe.
2. Rozszerzyć aplikację zaimplementowaną w zadaniu 1 o możliwość rysowania w jego obrębie przykładowych figur (prostokątów, elips, trójkątów lub innych) oraz czyszczenia wyświetlanego obrazu.

Marcin Masalski

Terminy realizacji

Tydzień parzysty: 17.10.2011

Tydzień nieparzysty: 24.10.2011